

**ФЕДЕРАЦИЯ КОННОГО СПОРТА РОССИИ**  
**ПРАВИЛА ПО ТЕНТПЕГГИНГУ**

## Оглавление

Предисловие .....	4
Глава 1. Введение.....	5
Статья 1. Общие положения.....	5
Глава 2. Темины и определения.....	5
Статья 2: Определения.....	5
Глава 3. Турниры и Соревнования .....	6
Статья 3: Международные соревнования.....	6
Статья 4: Национальные соревнования.....	6
Статья 5: Параметры лошадей .....	7
Статья 6: Замена всадника/лошади.....	7
Статья 7: Количество разрешенных заявок.....	7
Статья 8: Жестокое обращение с лошастью .....	7
Статья 9: Состав команд (команда/полу-секция).....	8
Статья 10: Возраст участников.....	8
Статья 11: Безопасное снаряжение и амуниция.....	8
Статья 12: Потеря оружия.....	8
Статья 13: Падение всадника/лошади.....	9
Статья 14: Соревнования на предоставляемых лошадях.....	9
Статья 15: Церемонии.....	10
Глава 4. Участие в соревнованиях.....	10
Статья 16: Приглашения.....	10
Статья 17: Заявки.....	10
Статья 18: Представитель команды.....	10
Глава 5 Официальные лица турнира и базовые требования к маршруту .....	10
Статья 19: Главная судейская коллегия .....	10
Статья 20: Технический делегат .....	10
Статья 21: Апелляционная комиссия.....	11
Статья 22: Назначение судейской коллегии и судей.....	11
Статья 23: Составление маршрута.....	11
Статья 24: Параметры маршрута .....	11
Статья 25: Ведение счета.....	12
Статья 26: Хронометристы.....	12
Статья 27: Стартёр.....	12
Статья 28: Трек и составители .....	13
Статья 29: Стюард на месте сбора (сортировочном поле) .....	13
Статья 30: Старт.....	13

Статья 31: Линия старта/финиша. Зона прохода.....	13
Статья 32: Тренировочное поле .....	14
Статья 33: Место сбора/Сортировочное поле .....	14
Глава 4. Ветеринарный Регламент .....	14
Статья 34: Ветеринарные делегаты/инспекция/осмотр .....	14
Статья 35: Предварительная инспекция.....	14
Статья 36: Хромота лошади.....	14
Статья 37: Ветеринарный пункт.....	14
Статья 38: Пост первой медицинской помощи.....	15
Глава 7: Параметры снаряжения.....	15
Статья 39: Копье и меч .....	15
Статья 40: Пегги.....	15
Статья 41: Схема маршрута .....	17
Статья 42: Расположение пегов.....	16
Статья 43: Количество этапов .....	16
Статья 44: Скорость .....	16
Статья 45: Равенство результатов.....	17
Статья 46: Присуждение очков .....	17
Глава 8 Соревнования.....	18
Статья 47: Личное копье.....	18
Статья 48: Командное копье .....	18
Статья 49 Личный меч	19
Статья 50: Командный меч (секция)	19
Статья 51: Копье и меч. Полусекция.....	199
Статья 52: Копье. Полусекция.....	199
Статья 53: Меч. Полусекция	19
Статья 54: Индийский ряд. Копье и меч.	19
Статья 55: :Кольца и пег. Личное копье .....	190
Статья 56: Лимоны и пег. Личный меч.	20
Приложение 1. План маршрута для соревнований: секции, полусекции, личные соревнования	22
Приложение 2: План маршрута для Индийского ряда .....	233
Приложение 3: План маршрута для колец и пегов .....	244
Приложение 4: Схема для крепления лимона и колец.....	255

## Предисловие

Настоящие правила по тентпеггингу разработаны на основе действующих международных правил ITRF, действующих с 1 января 2017 года.

Данные правила применяемые к национальным соревнованиям по тентпеггингу, должны применяться в соответствии с Правилами вида спорта "Конный спорт", и действующими регламентами утвержденными Федерацией конного спорта России.

## Глава 1. Введение

### Статья 1. Общие положения

1.1. Настоящие правила разработаны на основе принципов и правил проведения соревнований, практикуемых в большинстве турниров по тентпеггингу на основании международных правил Международной федерации тентпеггинга (ITPF).

1.2. Соревнование по тентпеггингу характеризуется тем, что здесь пара лошадь-спортсмен тестируется в различных условиях. Это испытание, организованное с целью продемонстрировать свободу лошади, ее энергию, навыки, скорость и подчинение на галопе по прямой линии, на которой установлены пегги, кольца, лимоны, а также иные макеты и препятствия. Все это также демонстрирует умение спортсмена взаимодействовать с лошадью.

1.3. Если спортсмен допускает ошибку как то потеря копыя, меча, или превышение нормы времени и пр., он получает штрафные очки. Эти штрафные очки вычитаются из суммы набранных спортсменом баллов. Победителем соревнований считается тот спортсмен, который набирает наибольшее количество баллов.

1.4. Условия проведения соревнований должны быть четко прописаны в положении и программе соревнования и соответствовать Правилам по виду спорта "Конный спорт", действующим регламентам ФКСР и требованиям настоящих правил.

1.5. Условия соревнований должны быть равными для всех участников. В этой связи настоящие правила должны соблюдаться всеми участниками.

1.6. Команда-победитель. Победителем соревнований считается команда, набравшая наибольшее количество баллов по сумме баллов всех соревнований (личные баллы 4-х всадников, полученные во всех соревнованиях, суммируются вместе, что и определяет победителя).

1.7. Спортсмен-победитель – это спортсмен, который набрал наибольшее количество баллов по сумме всех соревнований турнира (чемпион личного зачета).

## Глава 2. Термины и определения

### Статья 2: Определения

2.1. Основные термины, определения и понятия действуют в соответствии Правилами вида спорта "Конный спорт"

2.2. Термин «соревнование» применяется для обозначения каждого из проводимых состязаний, в котором спортсмены ранжируются по местам в соответствии с показанным результатом и награждаются призами/медалями.

2.3. Термин «этап» применяется для обозначения части соревнования между линиями старта и финиша, пройденной один раз.

2.4. Термин "раунд" - объединение 2-х и более этапов в группу. Раунды могут проводиться с разделением по времени. По решению Оргкомитета и Главной судейской коллегии может быть принято решение, когда к первому раунду соревнований допускаются все заявленные участники, а допуск к участию в последующих раундах может быть ограничен минимальным уровнем набранных в первом раунде баллов.

2.5. Термин «падение лошади» применяется для обозначения ситуации, когда плечо или бедро лошади касается земли.

2.6. Термин «падение всадника» применяется для обозначения ситуации, когда спортсмен упал и отделился от лошади, которая не упала, таким образом, что он коснулся земли или был вынужден прибегнуть к посторонней помощи, чтобы вернуться обратно в седло.

2.7. Термин "секция" означает состав команды из 4-х спортсменов участвующих в соревнованиях "Командное копьё" и "Командный меч".

2.8 Термин "полусекция", "пара" - группа состоящая из 2-х спортсменов одной команды, участвующих в соревнованиях "Меч и копьё. Полусекция", "Копьё. Полусекция." "Меч. Полусекция".

## Глава 3. Турниры и Соревнования

### Статья 3: Международные соревнования

Международные соревнования, проводимые на территории Российской Федерации должны проводиться по международным правилам, утвержденным ИТФФ.

### Статья 4. Национальные соревнования

4.1. Официальные всероссийские и межрегиональные соревнования должны проводиться согласно Общим правилам вида спорта "Конный спорт", действующим регламентам ФКСР, и настоящим правилам.

4.2. Количество команд, принимающих участие в официальных соревнованиях любого уровня устанавливается организаторами турнира и определяется Положением о соревнованиях. Каждая команда состоит из 5 спортсменов, однако только 4 спортсмена каждой команды могут принять участие в каждом соревновании турнира, травмированные спортсмены могут быть заменены при необходимости.

4.3. В случае проведения соревнований на арендованных лошадях, а также исходя из местных условий, организаторы могут ограничить состав команд 4-мя спортсменами, без резерва. Данные ограничения при проведении всероссийских и межрегиональных турниров должны быть утверждены ФКСР.

4.4. Команда субъекта РФ, которая не имеет возможности представить полноценную команду (4 спортсмена), может быть представлена максимум двумя спортсменами личного зачета; эти спортсмены будут допущены только к личным и парным состязаниям.

4.5. Каждый всероссийский турнир (чемпионат, кубок, первенство России) состоит из восьми испытаний, каждое из которых состоит из минимум двух этапов:

1. Личное копьё
2. Командное копьё
3. Кольца и пег, копьё
4. Личный меч
5. Командный меч
6. Лимоны и пег, меч
7. Пары (1 этап – копьё, 2 этап – меч)
8. Индийский ряд (1 этап – копьё, 2 этап – меч)

4.6. Оргкомитет вправе добавить другие соревнования в качестве дополнительных:

1. Полусекция копье (2 этапа)
2. Полусекция меч (2 этапа)
3. Индийский ряд копье (2 этапа)
4. Индийский ряд меч (2 этапа)

#### **Статья 5: Параметры лошадей**

Лошади должны подходить для тентпеггинга, должны быть достаточно рослыми и сильными, чтобы нести всадника. Судьи с помощью ветеринарной комиссии принимают решение в этом отношении, и их решение является окончательным.

#### **Статья 6: Замена всадника/лошади**

6.1. Замены всадника или лошади во время соревнования запрещены, за исключением случаев, когда лошадь или всадник травмированы или больны. Замена лошади может быть разрешена только с разрешения ветеринарной комиссии/вет. делегата или официального ветеринара турнира, замена всадника возможна только с разрешения Главной судейской коллегии.

Каждая команда-участница должна включать в себя 5 всадников и 5 лошадей. В случае болезни или травмы всадника резервный всадник имеет право выступить на турнире на предоставленной ему лошади или на свободной лошади. Если лошадь травмирована, она может быть заменена только свободной лошадью.

Если лошадь снята с участия во всем соревновании, команде разрешается максимум еще одна замена лошади из числа свободных лошадей.

6.2. Резерв команды имеет право выступать на турнире в случае необходимости в течение турнира заменить члена команды, состоящей из 4 всадников то есть, только 4 из 5 всадников одной команды могут выступать в каждом соревновании, определенном программой. Перед каждым соревнованием судьи должны получить сведения о том, какие 4 из 5 всадников будут выступать в предстоящем соревновании. Если команда представлена только 4-мя всадниками, считается само собой разумеющимся, что именно они будут выступать во всех видах соревнований. Резерв одной команды не имеет права выступать за другую команду для дополнения ее до количества 4-х всадников; резерв также не может выступать в личном зачете.

6.3. Главная судейская коллегия может допустить к личным соревнованиям резервного участника команды. Однако, в этом случае он уже не может заменить кого-либо из своей команды и команда остается без резерва.

#### **Статья 7: Количество разрешенных заявок**

На одном турнире всадник выступает на одной лошади. Замена лошади разрешена по причинам изложенным в ст. 6. По решению ГСК спортсмену может быть разрешено выступление на второй лошади вне зачета.

#### **Статья 8: Жестокое обращение с лошадью**

8.1. Если, по мнению судей, спортсмен жестоко обращается с лошадью или причиняет лошади любой ненужный дискомфорт, применяет чрезмерную силу (на рот или шпорами), а также

если всадник или лошадь представляют опасность для себя или окружающих, то по решению судейской коллегии они должны быть дисквалифицированы на любом этапе и отстранены от участия в данном соревновании или во всех соревнованиях турнира. В этом случае, решение об участии спортсмена в других видах соревнований принимает Главный судья или Апелляционная комиссия.

8.2. Выездковой хлыст может применяться в ходе любого соревнования, но не более двух раз на старте этапа. Если хлыст применяется более двух раз, то этот спортсмен будет дисквалифицирован из участия в данном этапе.

8.3. Использование оружия для побуждения или удара лошади во время соревнования однозначно влечет дисквалификацию спортсмена из данного соревнования.

## **Статья 9: Состав команд (секция/полусекция)**

Команда (секция) состоит из четырех всадников, из которых любое число спортсменов может быть левшами, которые имеют право и должны поднимать пег слева.

Полусекция(пара) состоит из двух всадников, представляющих одну команду.

## **Статья 10: Возраст участников**

10.1. Минимальный возраст участников, дающий право принимать участие во всероссийском турнире для взрослых всадников, должен быть не менее 15 лет (15 лет должно исполниться в год проведения турнира).

10.2. Правила предусматривают соревнования для следующих категорий:

- a. Взрослый турнир – возраст оговорен выше (мужчины и женщины)
- b. Взрослый турнир для женщин.
- c. Турнир для детей (12-14 лет).

## **Статья 11: Безопасное снаряжение и амуниция**

11.1. Спортсмен выступает в защитной каске.

11.2. Разрешено седельное снаряжение любой модификации в хорошем состоянии. Стремена или путлища не должны крепиться к любой другой части тела лошади/всадника/экипировки любыми способами.

11.3. На лошади должны быть трензельное оголовье и седло, которые не могут быть заменены в течение турнира, за исключением случаев, когда замена производится с разрешения Главной судейской коллегии.

Разрешено использование скользящего мартингала.

## **Статья 12: Потеря оружия.**

12.1. Участник, сломавший свое оружие во время этапа до его окончания, не имеет права заменить оружие до завершения этапа. Очки, набранные им до того, как он стал безоружным, сохраняются. Повреждение наконечника или древка расценивается как "поломка оружия".

12.2. Если копье или меч ломаются в момент поражения цели, очки, набранные всадником в ходе этапа, засчитываются.



12.3. Если всадник уронил копье/меч во время прохождения этапа, между стартом и финишем, он не получает очков за этот этап. В командном соревновании очки, заработанные другими членами команды, засчитываются.

### **Статья 13: Падение всадника/лошади**

13.1 Всадник, который упал или допустил падение лошади во время этапа, исключается из этапа. В командном соревновании очки, набранные остальными 3-мя всадниками, сохраняются.

13.2. Вся ответственность за неисправную амуницию лежит на всаднике, в случае падения по вине неисправной или поврежденной амуниции, всаднику не будет предоставлена возможность повторного прохождения этапа, всадник будет дисквалифицирован из этапа.

### **Статья 14: Соревнования на предоставляемых лошадях**

14.1. Турниры или соревнования любого уровня могут быть организованы на лошадях, предоставленных Оргкомитетом турнира.

14.2. Оргкомитет должен предоставить необходимое количество подходящих лошадей для тентпеггинга (минимум - 4, максимум 5 на команду, включая 1 резервную). В случае если команде предоставляется 4 лошади, то организаторы должны обеспечить общий резерв лошадей, позволяющий заменить заболевших или травмированных во время соревнований лошадей.

14.3. Не менее, чем за 24 часа до начала первого соревнования, должна быть проведена жеребьевка лошадей для участвующих команд и спортсменов личного зачета.

14.4. Жеребьевка должна проводиться в присутствии представителей команд-участниц, участников, Главного судьи или члена Главной судейской коллегии, Ветеринарного делегата или ветеринарного врача - члена ГСК.

14.5. Лошади должны быть представлены и должным образом идентифицированы (могут быть обозначены нарисованными на крупе номерами или микрочипами, но также должны быть визуально различимы) и должны иметь на себе привычное им оголовье. Это оголовье должно быть на лошади на протяжении всего турнира, за исключения случаев, когда оголовье или его элементы заменяется по инициативе владельца.

14.6. Порядок жеребьевки. Принимающая сторона первой тянет жребий. Порядок жеребьевки остальных команд определяется жребием, вытянутым судьей. Каждый жребий выбирается для каждой лошади и каждого члена команд, и жеребьевка будет продолжаться таким образом до тех пор, пока каждая команда не получит 4 или 5 лошадей, в соответствии с Положением о соревнованиях.

14.7. Любая лошадь может быть признана непригодной по решению ветеринарного делегата (ветеринарного врача - члена ГСК) и Главная судейская коллегия подтвердит это решение. Это решение будет являться окончательным.

14.8. Положение о соревнованиях должно четко отражать условия, согласно которым предоставляются лошади (арендуются/заимствуются и т.п.) и проводятся соревнования.

14.9. Время тренировок. Разрешены максимум 2 сессии по 1 часу каждая, включая разминку лошадей. В это время не входит время седловки лошадей, но если по мнению судей лошади демонстрируют чрезмерное напряжение в ходе тренировочной сессии, они далее не должны

принимать участие в тренировочной сессии, пока не получат должного отдыха. Всаднику разрешается сделать максимум 6 проездов (этапов), включая командные и личные.

## **Статья 15: Церемонии**

15.1. Открытие, Награждение и Закрытие может проводиться в соответствии с местными условиями, но должно включать процедуру, описанную в следующих ниже статьях.

15.2. Главный судья, Технический делегат или представитель ФКСР, должны быть приглашены для участия в церемонии Открытия, Награждения и Закрытия всех всероссийских и межрегиональных соревнований (чемпионатов, кубков и первенств).

15.3. Все награждаемые участники должны быть приглашены на церемонии. Они должны быть верхом на лошадях, на которых они принимали участие в турнире. Если в церемонии награждения используется подиум, призеров могут попросить спешиться.

## **Глава 4. Участие в соревнованиях**

### **Статья 16: Приглашения**

Порядок участия в соревнованиях, организация проведения соревнований, приглашения участников осуществляются в соответствии с общими регламентами ФКСР. Положение о всероссийских соревнованиях должно быть утверждено не позднее 60 дней до начала турнира.

### **Статья 17: Заявки**

17.1. Подача заявок осуществляется в соответствии с действующими правилами вида спорта "Конный спорт" и общими регламентами ФКСР.

17.2. Если иное не будет предусмотрено Положением о соревнованиях, количество спортсменов, приглашенных для участия во всероссийских командных соревнованиях на официальных турнирах должно быть: от субъекта Российской Федерации 4 или 5 участников, тренер и представитель команды.

При отсутствии полной команды от какого-либо субъекта РФ, Положением о всероссийских соревнованиях могут быть предусмотрены условия участия спортсменов личного зачета в командных соревнованиях в командах сформированных из представителей разных регионов.

### **Статья 18: Представитель команды**

Официальный представитель команды наделяется правами и обязанностями в соответствии с правилами по виду спорта "Конный спорт".

## **Глава 5 Официальные лица турнира и базовые требования к маршруту**

### **Статья 19: Главная судейская коллегия**

Состав и вся деятельность Главной судейской коллегии при проведении соревнований любого уровня регламентируется в полном соответствии с правилами по виду спорта "Конный спорт".

### **Статья 20: Технический делегат**

20.1 При проведении всероссийских соревнований технический делегат назначается ФКСР. На соревнованиях статуса ниже всероссийских тех. делегат назначается Оргкомитетом соревнований. Технический делегат выполняет свои обязанности в соответствии с правилами по виду спорта "Конный спорт".

20.2. Главная судейская коллегия не имеет права распоряжаться начать соревнование до тех пор, пока ТД не доложит о готовности маршрута. С этого момента ГСК несет единоличную полную ответственность за проведение турнира.

### **Статья 21: Апелляционная комиссия**

Апелляции и протесты по результатам соревнований подаются не позднее 1 часа после объявления результатов только в письменной форме с внесением денежного залога равного заявочному (стартовому) взносу. При отсутствии заявочных взносов, размер залога указывается в Положении о соревнованиях. В случае положительного решения по существу обращения залог возвращается заявителю, при отрицательном - остается в Оргкомитете соревнований.

Право подачи апелляций предоставлено только официальному представителю команды. Спортсмен имеет право подавать апелляцию в случае, если он выступает самостоятельно и только в отношении себя.

Апелляция подается на имя председателя Апелляционной комиссии, а при отсутствии Апелляционной комиссии на имя Главного судьи.

Какие-либо обращения и претензии со стороны участников соревнований в иной форме, а также обращения к судьям во время прохождения соревнований запрещены и ведут к дисквалификации участника или команды.

### **Статья 22: Назначение судейской коллегии и судей**

Оргкомитет назначает членов Главной судейской коллегии, за исключением случаев, указанных в этой статье или в соответствующих Правилах.

20.1. Любое лицо, чье субъективное мнение может привести к конфликту интересов, имеющее постоянное близкое отношение к участнику или владельцу.

20.2. Владелец лошади, принимающей участие в соревновании.

20.3. Спортсмен, принимающий участие в соревновании.

20.4. Официальное лицо команды, чьи спортсмены заявлены на соревнование.

20.5. Тренеры спортсменов, заявленных на соревнование.

20.6. Технический делегат и члены Ветеринарной комиссии и Апелляционной комиссии, назначенные на турнир.

### **Статья 23: Составление маршрута**

Необходимо соблюдать диаграмму «План маршрута» включенных в настоящие Правила соревнований, для всех официальных турниров. Диаграммы включены в Правила в качестве Приложений.

### **Статья 24: Параметры маршрута**

Длина маршрута – 120-200 метров, включая место старта, дистанцию между линиями Старта и Финиша и безопасную дистанцию для остановки после линии Финиша.

Формула 1:

Восемьдесят метров должно быть между линиями Старта и Финиша для всех видов соревнований упоминаемых в настоящих правилах.

## Статья 25: Ведение счета

25.1. Главная судейская коллегия назначает судью, который ведет счет очков каждого участника. ГСК передает информацию судье-счетчику, который заносит ее в таблицу результатов. Главный судья проверяет все результаты, Главный секретарь заполняет технический протокол, включая любые штрафные очки. Технический протокол подписывается главным судьей и главным секретарем.

25.2. Судья-счетчик должен сидеть возле судей, внося данные о заработанных очках и сообщая результаты комментатору в процессе проведения соревнования.

## Статья 26: Хронометристы

26.1. Рекомендуется использовать автоматическое хронометражное оборудование, автоматически включающее и останавливающее отсчет времени при пересечении лучей, как минимум в ходе личных испытаний. Если это невозможно, допустимо использовать ручной секундомер.

26.2. Личные турниры: В "личном копье", "личном мече", "лимонах и пеге", "в кольцах и пеге". Отсчет времени начинается при пересечении головы лошади линии старта, отсчет времени останавливается при пересечении головы лошади линии финиша.

26.3. Команда (секция) и пара (полусекция). В командных (секционных) и парных (полусекционных) соревнованиях голова первой лошади запускает хронометражное оборудование, расположенное на линии старта, а когда круп/хвост последней лошади пересекает линию финиша, хронометрист автоматически или вручную останавливает отсчет времени. Если в ходе соревнования один или более всадников/лошадей падает или получают травмы или по другим причинам не могут пересечь линию финиша, то к норме времени будет добавлено 6 дополнительных секунд. Очки будут начислены в соответствии со Статьей 13.

26.4. Индийский ряд: В индийском ряду отсчет времени начинается когда голова первой лошади пересечет линию старта, отсчет времени останавливается, когда круп/хвост последней лошади пересекает линию финиша. Если в ходе соревнования один или более всадников/лошадей падает или получают травмы или по другим причинам не могут пересечь линию финиша, к норме времени будет добавлено 6 дополнительных секунд. Очки будут начислены в соответствии со Статьей 13

26.5. Хронометристы несут ответственность за фиксирование времени прохождения маршрутов. Они обязаны записывать время, показанное каждым спортсменом.

26.6. В случае ведения хронометража вручную, за результат считается среднее время из зафиксированных двумя хронометристами результатов этапа.

## Статья 27: Стартёр

27.1. Стартер располагается поблизости, но на противоположной стороне от позиции Судейской коллегии, при этом не препятствуя обзору маршрута судьями.

27.2. Стартер экипирован двуцветным черно-белым флагом, поделенном цветами на равные квадраты. Стартер поднимает флаг вверх, как только Главный судья принимает решение о готовности маршрута к старту этапа. Стартер опускает флаг, как только судейская коллегия дает разрешение на старт при появлении на стартовой позиции участников этапа. При этом в качестве дополнительного сигнала, разрешающего старт, может быть использован колокол или иной вид хорошо различимого звукового сигнала.

27.3. Если участник пересекает линию старта до того, как было дано разрешение на старт, он исключается из этапа без начисления баллов. Такое же правило действует в отношении командных (секционных) соревнований.

27.4. Решение о том, правильно или неправильно участник стартовал, полностью находится в поле ответственности судей.

27.5. Участники должны стартовать в течение 120 секунд после стартового сигнала. Если участник не в состоянии сделать это, он исключается из данного этапа соревнований.

## **Статья 28: Трек (соревновательная дорожка) и составители**

Оргкомитет должен обеспечить разметку трека, ясно обозначающую, по какой линии лошадь может галопировать в ходе этапа. Участники должны провести своих лошадей в указанном направлении, сохраняя между собой дистанцию, предусмотренную настоящими правилами. Трек составляется официальным лицом и требуемым количеством ассистентов. Они ответственны за общее состояние дорожки, разметку трека и установку пегов, колец, лимонов и пр. Первая линия должна всегда располагаться по левую руку от трека, вблизи места расположения судейской коллегии. Линии маркируются номерами 1,2,3,4 по направлению к трибунам. Не является обязательным наносить разметку по всей длине трека (соревновательной части маршрута от старта до финиша длиной 80 метров), но это рекомендуется делать, особенно при проведении соревнований на предоставляемых лошадях.

## **Статья 29: Стюард на месте сбора (предстартовом поле)**

Стюарды на месте сбора (предстартовом поле) следят за Местом сбора и Разминочным полем, и несут ответственность за то, чтобы никто не допускал действий, которые можно расценить как жестокое обращение с животным. О любом подобном случае они должны немедленно сообщать Главному судье.

## **Статья 30: Старт**

30.1. Участник не должен стартовать, пока не будет опущен флаг стартера. Если же участник сделал это, ситуация расценивается как фальстарт и участник или его команда исключается из данного этапа соревнований.

30.2. Участник, не явившийся на место сбора (предстартовое поле) за 10 минут до старта, могут быть исключены или получить предупреждение по решению Главной судейской коллегии.

30.3. Если участник личного соревнования не может пересечь линию старта спустя 120 секунд после стартового сигнала, он исключается из этапа. Это правило равно применимо и к командным соревнованиям. Если хотя бы одна или более лошадей не пересекает линию старта, спустя 120 секунд после стартового сигнала, команда исключается из этапа в полном составе.

## **Статья 31: Линия старта/финиша. Зона прохода**

31.1 Линия старта проводится по всей ширине 4-х треков и маркируется красным флагом справа и белым флагом слева, 20-25 м друг от друга. Электронное хронометражное оборудование, запускающее отсчет времени, должно быть установлено на линии старта и финиша. При отсутствии электронного хронометража возможно использование ручного секундомера.

31.2. Линия финиша маркируется красным флагом справа и белым флагом слева, 20-25 метров друг от друга. Электронное хронометражное оборудование должно быть установлено на линии финиша. При отсутствии электронного хронометража возможно использование ручного секундомера.

31.3. Зона прохода (торможения) после финиша шириной должна быть 20-25 метров и длиной не менее 40 метров за линией финиша, чтобы позволить участникам замедлить ход лошади и остановить ее перед ограждением, перед выходом за пределы маршрута.

## **Статья 32: Тренировочное поле**

Тренировочное поле, длиной не менее 100 метров, должным образом промаркированное, должно быть организовано для разминки и тренировки. Оно должно быть хорошо огорожено от публики и оборудовано хотя бы одним треком для тренировки. Тренировочное поле должно располагаться вблизи Места сбора и контролироваться стюардом, который также несет ответственность за проверку касок, одежды, седел, железа, копий, мечей и пр. каждого участника, прежде чем разрешить ему стартовать.

## **Статья 33 Место сбора (предстартовое поле)**

Место сбора (предстартовое поле), четко размеченное, расположенное по возможности, вблизи Тренировочного поля, необходимо для сбора спортсменов, которые завершили разминку и собрались под руководством Стюарда предстартового поля перед стартом.

# **Глава 4. Ветеринарный Регламент**

## **Статья 34: Ветеринарные делегаты/инспекция/осмотр**

Ветеринарный делегат/ветеринарная комиссия, официальный ветеринарный врач турнира руководствуются в своей деятельности на турнире требованиями определяемыми Ветеринарными регламентами ФКСР, FEI, ITPF

## **Статья 35: Предварительная инспекция**

Должна быть завершена за час до жеребьевки. Инспекция должна проводиться совместно Главной судейской коллегией и Ветеринарной комиссией/ветеринарным делегатом, так как Председатель ВК/Вет. делегат и Главный судья несут ответственность за инспекцию.

Лошади должны выводиться в руках, осматриваться на месте и в движении на ровной площадке без уклона. Комиссия имеет право и обязанность исключать из участия в соревновании любую лошадь, демонстрирующую плохую форму, как в силу проявлений хромоты, травмы, недостаточно хорошей кондиции, так и при демонстрации неестественных движений.

## **Статья 36: Хромота лошади**

Главная судейская коллегия по согласованию с официальным ветеринаром может приказать участнику сняться с соревнований, если его лошадь демонстрирует хромоту в течение любого этапа соревнований. Такое решение не подвергается апелляции. Тем не менее, Главный судья обязан письменно изложить причины такого решения. Однако, может быть получено разрешение заменить лошадь на одну из числа резервных по жребию.

## **Статья 37: Ветеринарный пункт**

Ветеринарный пункт должен быть организован вблизи Места сбора (Предстартового поля). Он должен быть оборудован достаточным пространством, чтобы лошадь могла бежать рысью

не менее 50 метров по прямой. Пост первой ветеринарной помощи, Место коваля и Срочная ветеринарная помощь должны располагаться вблизи Ветеринарного пункта.

### **Статья 38: Пост первой медицинской помощи**

Пост первой помощи, укомплектованный квалифицированным медицинским работником и ассистентом, должен располагаться вблизи линии финиша. Он должен быть оборудован тентом, оборудованием первой помощи, и иметь возможность быстро вызвать «скорую помощь» по телефону.

## **Глава 7: Параметры снаряжения**

### **Статья 39: Копье и меч**

Все участники должны быть вооружены одинаковыми копьями и мечами, как того требуют настоящие Правила.

Копье: минимум 2,2 метра – максимум 2,75 метров.

С одним гладким металлическим наконечником, без зубчатых и острых краев. Рукояти разрешены. Копье может быть выполнено из любого материала.

Меч: длина клинка минимум 81 см – максимум 90 см, при этом общая длина не более 110 см. На наконечниках копий и клинках мечей запрещены зазубрины.

### **Статья 40: Пеги**

40.1. Размер пегов 30 см в длину, 2,5 см в толщину, а ширина может варьироваться 6 см/4 см/2,5 см в зависимости от этапа соревнования. Судейская коллегия должна приложить все усилия, чтобы пеги, предоставленные Оргкомитетом, были равными по весу и размеру. Однако жалобы/протесты команд или всадников по этому поводу не принимаются.

40.2. Для предотвращения растрескивания и поломки деревянных пегов, они должны быть перевязаны проводом в 2 см от верхнего конца и в 13 см от нижнего края. Для предотвращения растрескивания деревянные пеги необходимо промачивать в воде перед началом соревнования.

40.3. Пеги устанавливаются на грунте под углом 60 градусов по отношению к горизонтальной поверхности грунта. Расстояние от верхнего конца пеге до земли должно быть 17 см. Лицевая сторона пеге должна быть покрашена белым цветом или белым мелом/известью.

40.4. Пеги должны, по возможности, быть равного веса и не должны ломаться при накалывании на копье/меч.

40.5. Могут использоваться картонные пеги, изготовленные из двух и более слоев гофрированного картона, склеенных вместе, общей толщиной 2,5 см, при этом гофрированная сторона должна располагаться вертикально. Размеры такие же, как для деревянных пегов. Возможно использование любых других синтетических материалов, но размеры пегов должны соответствовать описанным выше. Для предотвращения растрескивания и поломки картонные пеги можно укрепить обмоткой прозрачной липкой лентой.

## **Статья 41: Схема маршрута**

Оргкомитет, принимающий или проводящий официальные соревнования, должен обеспечить соответствие маршрута и инвентаря стандартам, требованиям и правилам, изложенным в настоящих правилах. Основные требования приведены ниже:

41.1. Длина маршрута: максимум 200 метров – минимум 120 метров

41.2. Ширина маршрута: 20-25 метров

41.3. Высота ограждения: минимум 1,5 метра

41.4. Разметка. Красный и белый флаги должны располагаться по прямой линии, чтобы обозначить ширину маршрута и барьер в конце маршрута должен быть той же ширины, что и сам маршрут.

41.5. «Ворота» в конце маршрута непосредственно перед ограждением используются в качестве выхода.

41.6. Стартовый Флаг с белым флажком слева и красным флажком справа обозначает Линию Старта.

41.7. Отметка D в 15 метрах от деревянного пеха обозначает дистанцию, на протяжении которой нужно «нести» деревянный пег. Отметкой для пеха, изготовленного из иного материала, является Линия финиша.

41.8. Протесты в отношении любого оборудования или схемы маршрута должны подаваться за 30 минут до начала данного конкретного соревнования. Если этого не сделано до соревнования, все участники обязуются проходить этап в равных условиях.

41.9 Если судьи обнаружат неисправное или опасное оборудование или некорректно проложенный маршрут, они обязаны сообщить об этом Оргкомитету и исправить ошибки по согласованию с Техническим делегатом до начала соревнований. Если оборудование маршрута повреждено в течение соревнования, оно должно быть восстановлено до того, как следующий участник будет приглашен на старт.

## **Статья 42: Расположение пегов**

Пегги должны быть воткнуты в землю на расстоянии 1,5 метров друг от друга для Индийского ряда и с интервалом 2 метра для соревнований команд (секций) и полусекций при применении копий или мечей. Одиночный пег устанавливается на треке для каждого участника личного зачета; 4 одиночных пеха на четырех треках для каждой команды в командных соревнованиях.

## **Статья 43: Количество этапов**

Количество этапов в рамках каждого турнира определяется Положением о соревнованиях. Однако, допускается, что решение о количестве этапов в каждом соревновании принимается Оргкомитетом, судейской коллегией и представителями команд во время технического совещания перед соревнованием.

## **Статья 44: Скорость**

44.1. Всадники должны преодолеть расстояние от линии старта до линии финиша на скорости 800/750 метров в минуту. Скорость каждого соревнования должна быть обозначена в Положении о соревнованиях.



44.2. Каждая секунда сверх установленной нормы времени штрафуеться ½ очка, которое вычитается из общих очков участника, полученных в данном этапе. Штраф за время не взимается, если участник не получил очков на этапе.

44.3. Оргкомитет и Главная судейская коллегия имеют право внести изменения в норму времени, назначенную на данный турнир. Эта корректировка должна принимать во внимание следующие обстоятельства:

- a. состояние грунта, погодные условия
- b. породу лошадей
- c. способности лошадей
- d. безопасность всадников и лошадей
- e. категорию соревнования: взрослые, женщины, юноши/дети.
- f. статус соревнований: международные, всероссийские, межрегиональные, региональные, муниципальные, клубные.

Указанные основания для увеличения нормы времени вносятся в технические протоколы каждого соревнования и подписываются Главным судьей и Главным секретарем турнира.

#### **Статья 45: Равенство результатов**

45.1. Для того, чтобы избежать переутомления лошадей, при равенстве очков должен проводиться лишь 1 дополнительный этап, идентичный последнему с уменьшением размера пегов до 2,5 см. Классификация проводится в соответствии с показанным временем. Если и в этом случае результаты равны, классификация берет за основу время последнего этапа, если же и здесь результаты равны, то учитывается время предыдущего этапа.

45.2. В случае равенства баллов в соревнованиях Индийского ряда, проводится дополнительный этап с копьем.

45.3. В случае равенства баллов в соревнованиях пар, проводится дополнительный этап с мечом.

#### **Статья 46: Присуждение очков**

6 очков: Для деревянного пегга – перенос или бросок за пределы дистанции в 15 метров.

Для картонного пегга – перенос или бросок за пределы дистанции в 10 метров.

Расстояние измеряется от точки, где пегг был установлен.

Если пегг, проткнутый наконечником копья или меча, сломался и часть его осталась в земле, даже если ни одна его часть не осталась на оружии.

4 очка: Пегг проткнут и вынут из грунта, но не пронесен всю дистанцию, описанную выше.

2 очка: Пегг задевает с лицевой стороны, но не был вынут из земли.

Примечание: Пегг должен быть проткнут с лицевой стороны наконечником оружия, вследствие чего должна остаться метка на пегге (метки на других сторонах пегга не считаются). Спорные пегги должны рассматриваться судьями.

- |         |                                      |
|---------|--------------------------------------|
| 6 очков | Перенесенный пегг                    |
|         | Каждое кольцо, перенесенное на копье |
| 4 очка  | Поднятый пегг                        |
| 2 очка  | Укол пегга                           |

4. Лимоны или резиновые лимоны и пег

6 очков Лимон – разрезан:  
(разрез должен быть виден четко и ясно и выполнен ударом меча)  
Перенесенный пег (как и для других соревнований)

4. Кольца и пеги

6 очков Каждое кольцо, перенесенное на копье  
Перенесенный пег (как и для других соревнований)

## Глава 8 Соревнования

В рамках обычных соревнований проводятся испытания с копьями и мечами в командном и личном зачете.

### Статья 47: Личное копье

Это личное соревнование, проводимое при следующих условиях:

Скорость: 800 метров/мин

Количество раундов: два (А и В)

Количество этапов в соревновании:

- Минимум - 2 этапа (1 этап - пег 6см; 2 этап - пег 4 см)

- Максимум - 6 этапов, при этом:

Раунд А: Два этапа с пегом шириной 6 см и третий этап с пегом шириной 4 см.

Раунд В: Первый этап с пегом 6 см, второй и третий этапы с пегом 4 см.

Первенство определяется по сумме набранных очков во всех этапах.

Длина маршрута: 80 метров (от линии старта до линии финиша)

Дистанция проноса пег: 15 метров для деревянных пегов и 10 метров для картонных пегов.

Установка пег: на расстоянии 70 метров от линии старта.

### Статья 48: Командное копье (секция)

Это командное соревнование, где одновременно стартуют 4 участника, интервал между всадниками - 2 метра.

Скорость: 750 метров/мин

Количество раундов: два (А и В)

Количество этапов в соревновании:

Минимум - 2 этапа (1 этап - пег шириной 6см; 2 этап - пег шириной 4 см)

Максимум 3 этапа в раунде.

Раунд А: Два этапа с пегами 6 см и третий этап с пегами 4 см.

Раунд В: Первый этап с пегами 6 см, второй и третий этапы с пегами 4 см.

Первенство определяется по общей сумме очков, набранных 4-мя участниками.

Длина маршрута: 80 метров (от линии старта до линии финиша)

#### **Статья 49: Личный меч**

Соревнование проводится по правилам, изложенным для "Личного копья" Ст. 47.

#### **Статья 50: Командный меч (секция)**

Это командное соревнование по правилам, изложенным для "Командного копья" Ст. 48.

#### **Статья 51: Копье и меч. Полусекция**

Это парное соревнование для 2 всадников, едущих в ряд (участники проезжают с копьем в первом этапе и с мечом во втором этапе) и проводится по следующим правилам:

Скорость: 750 метров в минуту

Длина маршрута: 80 метров (от линии старта до линии финиша)

Один раунд из двух этапов. Оба этапа проводятся с пегами 6 см.

Первенство определяется по максимальному количеству набранных очков обоими участниками.

#### **Статья 52: Копье. Полусекция**

Соревнование полусекций представляет собой 2-х всадников, едущих в ряд (оба всадника выступают с копьем) и проводятся по следующим правилам:

Скорость: 750 м/мин

Количество раундов - один раунд, состоящий из двух этапов. 1 этап проводится с пегами шириной 6 см, 2 этап - с пегами шириной 4 см

Первенство определяется по максимальному количеству набранных очков обоими участниками.

#### **Статья 53: Меч. Полусекция**

Соревнование проводится по тем же правилам, что и "Копье. Полусекция" Ст. 54.

#### **Статья 54: Индийский ряд. Копье и меч.**

Соревнование проводится в 2 этапа. В первом этапе все участники выступают с копьем, во втором этапе все участники выступают с мечами. Общий счет команды за два этапа за вычетом штрафа за превышение нормы времени определяет занятое командой место. Каждый участник поднимает пег, соответствующего номера – по очередности старта участника в команде. Поднятие чужого пег не приносит очков участнику.

Скорость: 750 метров в минуту

Норма времени: При подсчете нормы времени для индийского ряда учитывается расстояние между пегами (то есть, 1,5 метра между пегами) и дистанцию, которую требуется сохранять между лошадьми (11 метров).

Место участника: Если пег участника был сбит при прохождении маршрута предыдущим участником, и стартующий участник смог проткнуть свой пег, он получит 4 очка за поднятие и 6 очков за пронос.

Если участник поднимает пег, а затем роняет его за пегом следующего участника, который поднимает или проносит оба пег, он получит очки только за свой пег.

Первый пег располагается на расстоянии 70 метров от линии старта, последующие - на расстоянии 1.5 м один за другим.

Первый всадник поднимает первый пег, второй всадник поднимает второй пег и так далее.

Если всадник проезжает мимо своего пег, этот пег становится недействительным. Если следующий всадник прокалывает его, он не получит ни штрафных, ни положительных очков за этот пег.

### **Статья 55: Кольца и пег. Личное копье.**

Скорость: 750 метров в минуту

Количество раундов: один раунд из двух этапов: 1-й с пегом шириной 6 см, 2-й с пегом шириной 4 см

Длина маршрута: 80 метров (от линии старта до линии финиша).

Первое кольцо устанавливается на расстоянии 35 метров за линией старта, второе - на расстоянии 15 метров от первого.

Пег: на расстоянии 70 метров от линии старта

Размер кольца: 60 мм по внутреннему диаметру, высота подвешивания кольца - 2.2 м.

Первенство определяется по сумме набранных очков в 2-х этапах.

### **Статья 56: Лимоны или резиновые лимоны и пег. Личный меч.**

Маршрут устанавливается так же как и для колец и пег, но вместо колец устанавливаются лимоны.

Скорость: 750 метров в минуту

Высота подвешивания лимона: 2,2 м.

Количество раундов: один раунд в 2 этапа: 1 этап с пегом шириной 6 см, 2 этап с пегом - 4 см

Первый лимон. Первый вид рубки: Меч расположен горизонтально на уровне лимона, направлен острием правую сторону, рукоять меча слева от головы всадника, локоть ниже кисти, разрез лимона делается горизонтально, по ходу движения

Второй лимон. Второй вид рубки: Меч расположен горизонтально на уровне лимона, направлен острием в левую сторону, рукоять меча с правой стороны от головы всадника, разрез лимона делается горизонтально по ходу движения.

Нисходящий разрез или толкание лимона запрещается и не приносит очков.

Очки начисляются в соответствии со Ст.48 настоящих Правил.

## **ПРИЛОЖЕНИЯ**

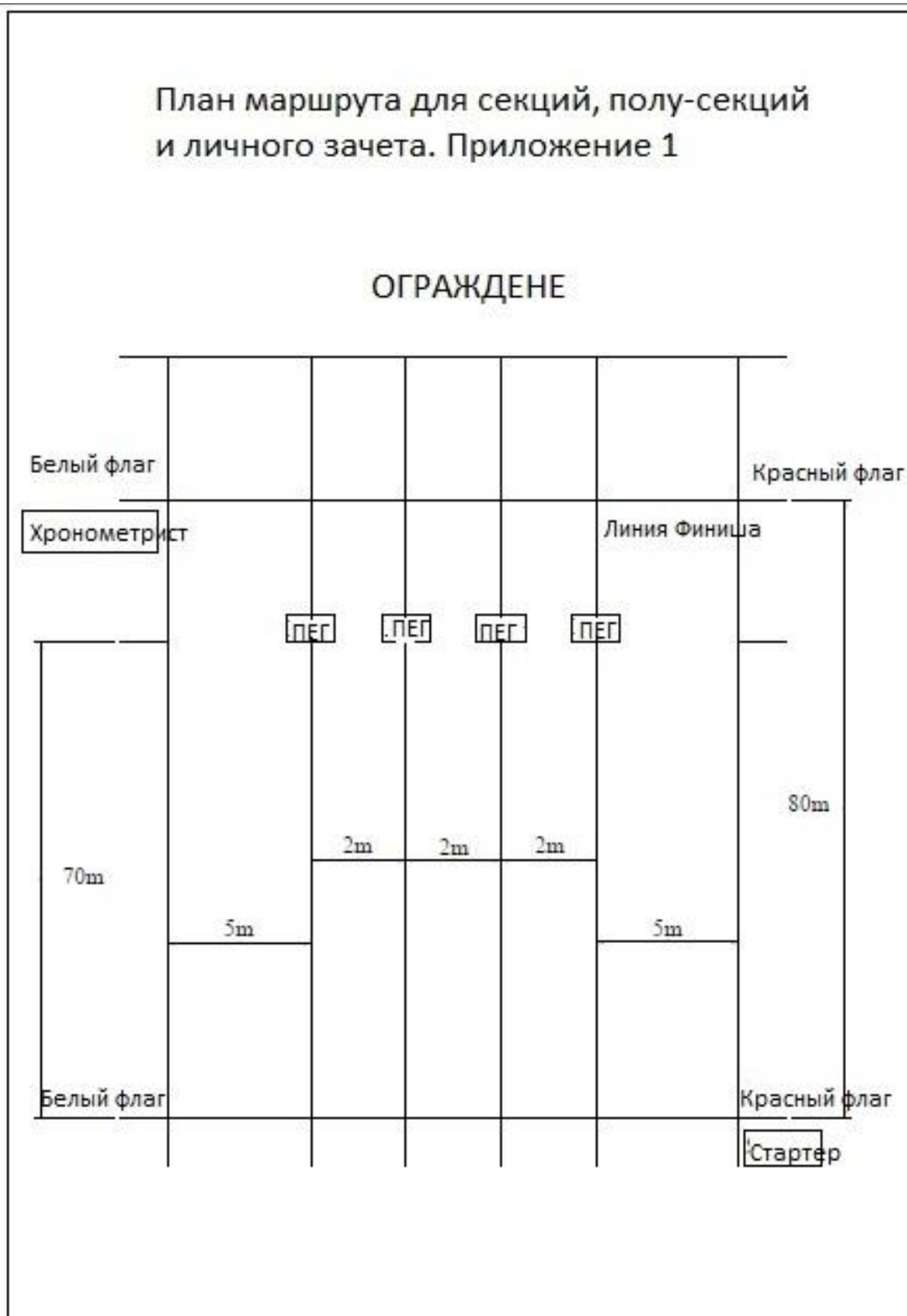
Приложение 1: План маршрута для соревнований: секции, полусекции и личных соревнований

Приложение 2: План маршрута для Индийского ряда

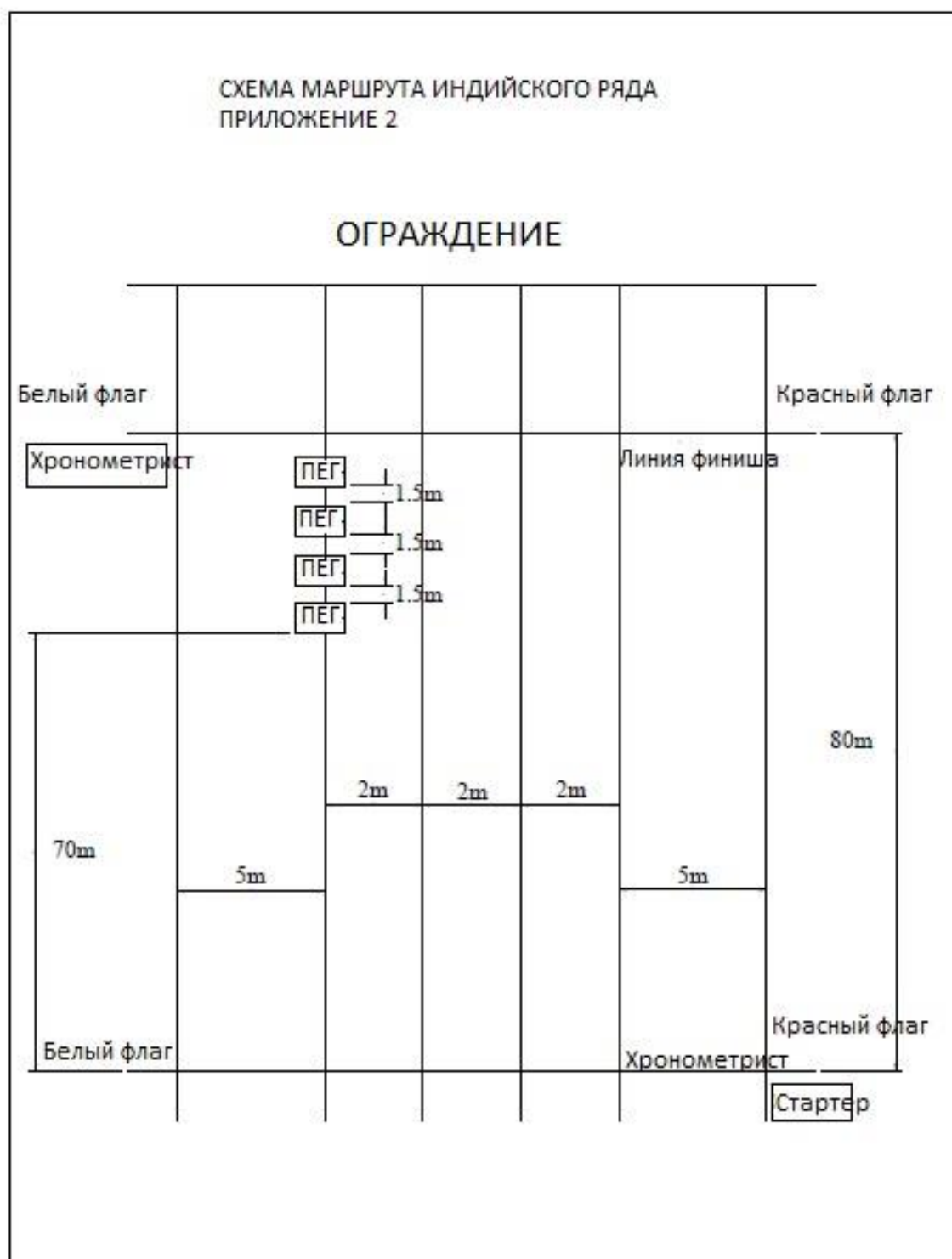
Приложение 3: План маршрута для колец и пега, лимонов и пега

Приложение 4: Схема стойки для крепления лимона и колец

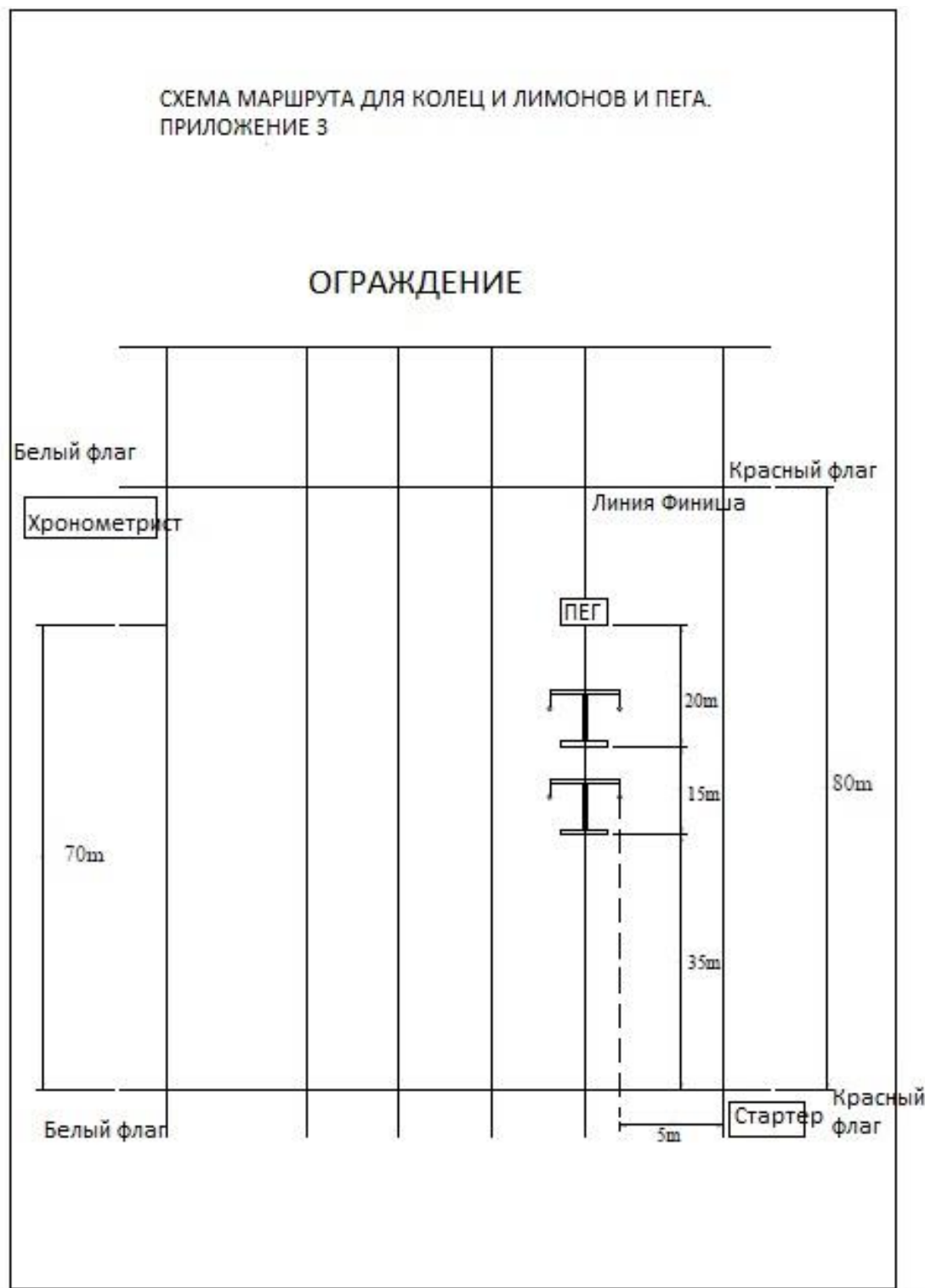
Приложение 1: План маршрута для секции, полусекции и личных соревнований



## Приложение 2: План маршрута для Индийского ряда



### Приложение 3: План маршрута для колец и пегов





Приложение 4: Схема стойки для крепления лимона и колец

"Т" СХЕМА ДЛЯ ЛИМОНОВ И КОЛЕЦ И ПЕГА. ПРИЛОЖЕНИЕ 4

